



## **Ballwurfmaschine Lobster Elite** **Bedienungsanleitung kurz**

### **Inbetriebnahme:**

- Zuführbehälter soll beim Starten ball frei sein.
- Ballschussintervall **Feed auf 10 Sekunden** stellen
- Geschwindigkeit (**Speed**) **auf 35 Meilen** pro Stunde stellen
- Geben Sie **3- 4 Bälle** in die Maschine.
- **Flughöhe** einstellen mit **Elevation (up/down)** und **Geschwindigkeit (Speed) anpassen.**
- Wenn die Maschine richtig konfiguriert ist, schalten Sie sie aus und füllen den Ballkorb.
- Anschließend erneut starten.
- Nur für das Training mit konventionellen Tennisbällen verwenden.
- Die Maschine abschalten, wenn sie unbeaufsichtigt ist oder vor dem Ausführen von Wartungsarbeiten.
- Niemals Körperteile oder Gegenstände in die Maschine stecken.
- Nehmen Sie die Maschine niemals in Betrieb, wenn Teile entfernt sind.
- Niemals Bälle bei laufender Maschine einfüllen. **Niemals** nasse Bälle in die Maschine geben.

### **Vorsicht:**

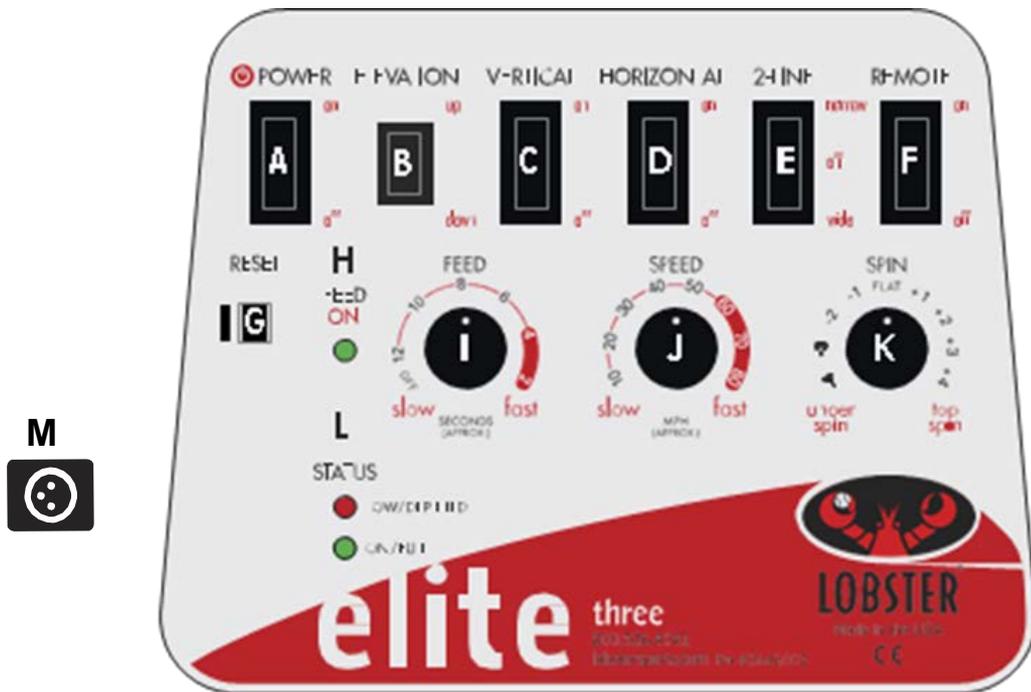
Beim Transport der der Maschine, bitte beim Überfahren von Türstock und **Randsteinen.**

Die **4 Bodenfüße** am Boden der Maschine dürfen beim Fahren **nicht** mit **Hindernissen kollidieren.**

Die Maschine wiegt etwa 17,00 Kg und kann von einer, bzw. zwei Personen gehoben werden. Zum Anheben und Tragen der Maschine benutzen Sie bitte die Haltegriffe an der Maschinenunterseite.



## Ballwurfmaschine Lobster Elite Bedienungsanleitung kurz



- A. **Power Button** - An-/Aus-Schalter –
- B. **Elevation** – Justieren der Flugbahn des Balls nach oben und unten.
- C. **Taste VERTICAL** – schaltet den Zufallsmodus der vertikalen Oszillation zu oder ab.
- D. **Taste HORIZONTAL** – schaltet den Zufallsmodus der horizontalen Oszillation zu oder ab.
- E. **Taste 2-LINE** – Schaltet die 2-Line-Funktion für enge und weite Option zu und ab.
- F. **Taste REMOTE** – aktiviert die Fernbedienung.
- G. **Taste RESET** – Die Rückstelltaste springt bei einer Funktionsstörung heraus.
- H. **LED FEED ON** – Diese LED erleuchtet, wenn der Zuführmotor sich zu drehen beginnt.
- I. **Drehknopf FEED** – Regelt Ballschussintervall zwischen 12-2 Sekunden. Ganz bis zum linken Anschlag drehen, um die Zuführung zu stoppen.
- J. **Drehknopf SPEED** – Regelt die Geschwindigkeit zwischen 10-80 Meilen/Std..
- K. **Drehknopf SPIN** – Regelt den Drall, der auf den Ball ausgeübt wird.
- L. **Anzeige BATTERY STATUS – LED** zeigt den Batteriestand an.
- M. **Ladebuchse** – Diese Buchse dient zum Laden der Batterie.